

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Das Gewinnspiel steht in keiner Verbindung zu Facebook und Instagram und wird in keiner Weise von Facebook oder Instagram gesponsert, unterstützt oder organisiert.

Veranstalter des Gewinnspiels sind die Stadtwerke Weißwasser GmbH (kurz SWW), Straße des Friedens 13-19, 02943 Weißwasser. Sämtliche Fragen, Kommentare oder Beschwerden zum Gewinnspiel sind an die SWW (mail@stadtwerke-weisswasser.de) zu richten.

Mit der Teilnahme am Gewinnspiel akzeptiert der Teilnehmer diese Teilnahmebedingungen.

Ablauf des Gewinnspiels

Das Gewinnspiel startet am 08.11.2021 und endet am 11.11.2021. Innerhalb dieses Zeitraums erhalten alle Interessierte, Social-Media-Follower der SWW die Möglichkeit, am Gewinnspiel teilzunehmen.

Teilnahme

Teilnahmeberechtigt sind Personen, die zum Zeitpunkt der Teilnahme mindestens 18 Jahre alt sind. Von der Teilnahme ausgeschlossen sind Mitarbeiter der SWW.

Unter allen Personen, die eine E-Mail mit dem Stichwort „Füchsefan“ an mail@stadtwerke-weisswasser.de senden, werden 2 Gewinner*innen per Zufall ausgelost. Jeder Teilnehmer kann nur einmal an der Verlosung teilnehmen.

Es werden **2 x 2 Eintrittskarten für das Lausitzer Füchse Spiel gegen die Kassel Huskies am 16.11.2021 um 19.30 Uhr** verlost.

Die Teilnahme ist nur innerhalb des Teilnahmezeitraums möglich. Teilnahmeschluss ist der 11.11.2021, 23:59 Uhr. Nach Teilnahmeschluss eingehende E-Mails werden bei der Auslosung nicht berücksichtigt.

Gewinn, Benachrichtigung und Übermittlung des Gewinns

Die Ermittlung der Gewinner erfolgt nach Teilnahmeschluss im Rahmen einer auf dem Zufallsprinzip beruhenden Verlosung unter allen Teilnehmern.

Der Gewinner wird am 12.11.2021 per Nachricht über den Gewinn informiert.

Die Aushändigung des Gewinns erfolgt ausschließlich an den Gewinner. Ein Umtausch oder eine Barauszahlung des Gewinns sind nicht möglich.

Datenschutz

Soweit im Rahmen des Gewinnspiels personenbezogene Daten von Teilnehmern erhoben, verarbeitet und genutzt werden, werden diese von der SWW ausschließlich zum Zwecke der Durchführung des Gewinnspiels erhoben, verarbeitet und genutzt und nach Beendigung des Gewinnspiels gelöscht.